

Bac 2017 Escalade LAR

Niveau 4

Conduire son déplacement en s'économisant selon des Itinéraires variés en direction, pour grimper en tête des voies de difficulté 4 à 6. Assurer sa sécurité et celle d'autrui à la montée comme à la descente.

Le professeur tire au sort une voie parmi 2 choisies par le candidat. L'épreuve consiste à se préparer, s'équiper puis grimper dans un temps maximum de 8 minutes. Le candidat devra assurer un camarade grim pant en tête. Pour l'**escalade en tête**, la corde du grimpeur devra être pré-mousquetonnée dans les 2 premières dégaines de la voie.

À la première chute, le candidat peut reprendre sa progression à l'endroit de la chute. À la seconde chute, l'épreuve s'arrête. L'épreuve s'arrête également si le candidat effectue une erreur de mousquetonnage non corrigée immédiatement (mousquetonnage à l'envers ou « yo-yo ») ou ne mousquetonne pas tous les points

Dans le cas d'un arrêt de l'épreuve (dépassement du temps, chutes, erreur de mousquetonnage non corrigée), pour la partie « cotation de l'itinéraire le candidat marque des points en fonction de la hauteur de voie gravie et les points accordés seront obligatoirement inférieurs à la moitié des points prévus.

Cotation	3C	4A	4B	4C	5A	5B	5C	6A
Garçon tête	3,5	4,5	5,5	6	7	8	9	10
Garçon mouli-tête	1,5	2	2,5	3	4	5	6	7
Fille tête	4,5	5,5	6	7	8	9	10	
Fille mouli-tête	2	2,5	3	4	5	6	7	

AISANCE EN GRIMPANT	Escalade lente, hésitante. Grimpe de face en plante de pied en tirant sur les bras. De 0 à 2	Escalade de face. Poussée sur une seule jambe. Pas de déséquilibre. De 3 à 4	Escalade de face ou de profil. Aisance. Accélération utile. 5
/5			

Mousquetonnage /2,5	Erreur de mousquetonnage De 0 à 1	Mousquetonnage hésitant ou fatiguant. 1,5	Mousquetonnage rapide et économique : de 2 à 2,5
Assurage /2,5	Elève dangereux qui lâche la corde sous le descendeur. 0	Assurage trop sec. Retard pour donner du mou. Gène le grimpeur. De 0,5 à 1	Assurage fluide De 1,5 à 2
			Assurage fluide et anticipé 2,5